



## PROGRAMA DE JOGOS

### TAÇA AFL SENIORES FUTSAL - 2024-2025

#### 4ª ELIMINATÓRIA

Jornada: 1 - 21/12/2024

JOGO	CLUBES	DATA
407.04.001.0	<b>5807</b> - TORRE LARANJA	<b>5412</b> - JARDIM AMOREIRA
(2037) PAVILHÃO ESC SEC D. DINIS   MARVILA(40.0x20.0) - Piso Sintético - CHELAS- OLIVAIS - LISBOA		
407.04.002.0	<b>5181</b> - UNIÃO ALFORNELOS	<b>53</b> - CARREGADO
(1759) PAVILHÃO ESC. SEC. FERNANDO NAMORA(40.0x20.0) - Piso Sintético - BRANDOA		
407.04.003.0	<b>3548</b> - INFANTADO	<b>2701</b> - GROB
(6010) PAVILHÃO JOÃO VILLARET(40.0x20.0) - Flutuante - LOURES		
407.04.004.0	<b>3631</b> - ACADÉMICO CIÊNCIAS	<b>4804</b> - TOJEIRA
(1810) PAVILHÃO ESCOLA SECUNDARIA LUMIAR(40.0x20.0) - Piso Sintético - LUMIAR		
407.04.005.0	<b>1570</b> - VALEJAS	VENC JOGO ESTORIL PRAIA/JOMA
(2060) PAVILHÃO DO VALEJAS ATL CLUBE(40.0x20.0) - Flutuante - BARCARENA		
407.04.006.0	<b>1179</b> - MUCIFALENSE	<b>5156</b> - CF ESTRELA
(3492) PAVILHAO DO MUCIFALENSE(36.0x20.0) - Piso Sintético - MUCIFAL		
407.04.007.0	<b>4998</b> - MANJOEIRA	<b>4211</b> - FONSECAS CALÇADA
(1303) PAVILHÃO ANTONIO FELICIANO BASTOS(40.0x20.0) - Piso Sintético - LOURES		
407.04.008.0	<b>4765</b> - PREGANÇA	<b>2492</b> - ACADÉMICO DESPORTOS
(2997) PAVILHÃO DESPORTIVO PREGANÇA DO MAR(40.0x20.0) - Piso Sintético - PREGANÇA DO MAR / LOURINHÃ		

#### 5505.2 FORMAS DE DESEMPATE

**5505.2.1** Se no final do tempo regulamentar de todos os jogos das Meias-Finais da Final Four, se verificar uma igualdade proceder-se-á da seguinte forma:

**a)** Apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de penalti, de acordo com as "Leis de Jogo".

**5505.2.2** Se no final do tempo regulamentar de todos os jogos da 1ª Eliminatória até à 5ª eliminatória, inclusive e do jogo da Final desta Prova, se verificar uma igualdade proceder-se-á da seguinte forma:

**a)** Será o jogo interrompido durante 5 minutos e, depois prolongados por mais 10 minutos, divididos em duas partes de 5 minutos cada, sem intervalo, mas com mudança da metade da superfície de jogo em que as equipas jogam;

**b)** Se findo este prolongamento o empate subsistir, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de penalti, de acordo com as "Leis de Jogo".