



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LISBOA
Instituição de Utilidade Pública

ÉPOCA 2015 / 16

MARCAÇÃO DE JOGOS Nº 81

Data . . . : 11 ABRIL 2016

RETIFICADO A 12.04.2016

FUTSAL

CAMPEONATO DISTRITAL JUNIORES "A" II DIVISÃO - APURAMENTO DE SUBIDA

1ª MÃO

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
423.06.001.0	TIRES FUTSAL	PSAAC	24-04-2016	17:00	PAV COMPLEXO DESP S DOMINGOS DE RANA (Bº Massapés)

2ª MÃO

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
423.07.001.0	PSAAC	TIRES FUTSAL	01-05-2016	17:00	PAVILHÃO ESCOLA SEC PEDRO ALEXANDRINO (Póvoa S. Adrião)

REGULAMENTO

FORMA DE DESEMPATE:

- Se no fim do tempo regulamentar do jogo da 2ª mão, se verificar uma igualdade pontual no conjunto dos jogos das duas mãos, realizar-se-à uma Finalissima, em campo neutro a designar pela AFL.
- Em caso de igualdade no final deste 3º jogo, será o mesmo interrompido durante cinco (5) minutos e depois prolongado por mais dez (10) minutos, divididos em duas partes de cinco (5) minutos cada, sem intervalo, mas com mudança de campo. Findo este prolongamento a igualdade subsistir, apurar-se-à o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

O DIRECTOR EXECUTIVO

José Ribeiro
(José Ribeiro)