



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LISBOA
Instituição de Utilidade Pública

ÉPOCA 2016 / 2017

MARCAÇÃO DE JOGOS Nº 139 - A

Data . . : 29 MAIO 2017

FUTSAL

CAMPEONATO DISTRITAL JUNIORES "B" II DIVISÃO - AP SUBIDA

1º JOGO

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
433.05.001.0	JARDIM AMOREIRA "A"	DEZOITO MAIO	03/06/2017	17:00	PAVILHÃO ESCOLA SECUNDÁRIA DA RAMADA (Odivelas)

REGULAMENTO

FORMA DE DESEMPATE:

- Se no fim do tempo regulamentar deste jogo, se verificar uma igualdade, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

2º JOGO

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
433.06.001.0	DEZOITO MAIO	JARDIM AMOREIRA "A"	10/06/2017	17:00	PAVILHÃO ESCOLA SEC VIEIRA DA SILVA (Carnaxide)

REGULAMENTO

FORMA DE DESEMPATE:

- Se no fim do tempo regulamentar deste jogo, se verificar uma igualdade, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

Verificando-se uma vitória para cada um dos Clubes no conjunto dos dois jogos, será realizado um 3º jogo dia 15.06.2017, em campo neutro, a indicar pela AFL.

3º JOGO (Se necessário)

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
433.08.001.0	DEZOITO MAIO	JARDIM AMOREIRA "A"	15/06/2017	__:_	PAVILHÃO NEUTRO A DESIGNAR

REGULAMENTO

FORMA DE DESEMPATE:

- Em caso de igualdade no final deste 3º jogo, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

Pel'A DIRECÇÃO DA AFL
O CHEFE DA SECÇÃO DE ORGANIZAÇÕES


(Paulo Oliveira)