



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LISBOA
Instituição de Utilidade Pública

ÉPOCA 2016 / 2017

MARCAÇÃO DE JOGOS Nº 138

Data . . : 29 MAIO 2017

FUTSAL

CAMPEONATO DISTRITAL JUNIORES "B" II DIVISÃO - FINAL

1º JOGO

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
433.09.001.0	ASS. FRASSATI	BAIRRO BOAVISTA	04/06/2017	16:00	RECINTO COBERTO DO VAREJENSE (Lisboa)

REGULAMENTO

FORMA DE DESEMPATE:

- Se no fim do tempo regulamentar deste jogo, se verificar uma igualdade, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

2º JOGO

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
433.10.001.0	BAIRRO BOAVISTA	ASS. FRASSATI	10/06/2017	17:00	PAVILHÃO MUNICIPAL BAIRRO DA BOAVISTA (Lisboa)

REGULAMENTO

FORMA DE DESEMPATE:

- Se no fim do tempo regulamentar deste jogo, se verificar uma igualdade, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

Verificando-se uma vitória para cada um dos Clubes no conjunto dos dois jogos, será realizado um 3º jogo dia 15.06.2017, em campo neutro, a indicar pela AFL.

3º JOGO (Se necessário)

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
433.11.001.0	BAIRRO BOAVISTA	ASS. FRASSATI	15/06/2017	__:__	PAVILHÃO NEUTRO A DESIGNAR

REGULAMENTO

FORMA DE DESEMPATE:

- Em caso de igualdade no final deste 3º jogo, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

ENTREGA DE PRÉMIOS:

Após o final do 2º ou 3º jogo, proceder-se-á à entrega dos trofeus, pelo que, a equipa de Arbitragem e todos os elementos constantes nas fichas técnicas dos Clubes participantes, e só estes, perfilarão para a referida cerimónia.

**Pe'l'A DIRECÇÃO DA AFL
O CHEFE DA SECÇÃO DE ORGANIZAÇÕES**

(Paulo Oliveira)