



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LISBOA  
Instituição de Utilidade Pública

**ÉPOCA 2016 / 2017**

**MARCAÇÃO DE JOGOS Nº 135**

**Data . . : 29 MAIO 2017**

## FUTSAL

### CAMPEONATO DISTRITAL I DIVISÃO HONRA

#### MEIAS FINAIS - 1º JOGO

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
401.06.001.0	OFICINAS SÃO JOSÉ	SASSOEIROS	03/06/2017	21:00	PAVILHÃO DAS OFICINAS DE SÃO JOSÉ (Lisboa)
401.06.002.0	ACADEMICO CIÊNCIAS	ESTORIL PRAIA	03/06/2017	21:00	PAVILHÃO ESCOLA SECUNDÁRIA DO LUMIAR (Lisboa)

#### FORMA DE DESEMPATE

Se no final do tempo regulamentar de algum destes jogos, se verificar uma igualdade, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

#### MEIAS FINAIS - 2º JOGO

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
401.07.001.0	SASSOEIROS	OFICINAS SÃO JOSÉ	10/06/2017	21:00	PAVILHÃO DO SASSOEIROS (Sassoeiros)
401.07.002.0	ESTORIL PRAIA	ACADEMICO CIÊNCIAS	10/06/2017	21:00	PAVILHÃO DO COMPLEXO DESPORTIVO DE ALCABIDECHE (Alcabideche)

#### FORMA DE DESEMPATE

Se no final do tempo regulamentar de algum destes jogos, se verificar uma igualdade, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

Verificando-se uma vitória para cada uma das equipas, será realizado um 3º jogo conforme mencionado a seguir

#### 3º JOGO (se necessário)

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
401.08.001.0	SASSOEIROS	OFICINAS SÃO JOSÉ	11/06/2017	21:00	PAVILHÃO DO SASSOEIROS (Sassoeiros)
401.08.002.0	ESTORIL PRAIA	ACADEMICO CIÊNCIAS	11/06/2017	21:00	PAVILHÃO DO COMPLEXO DESPORTIVO DE ALCABIDECHE (Alcabideche)

#### FORMA DE DESEMPATE

Se no final do tempo regulamentar de algum destes jogos, se verificar uma igualdade, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

Pe'l'A DIREÇÃO DA AFL  
O CHEFE DA SECCÃO DE ORGANIZAÇÕES

  
( Paulo Oliveira )