ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LISBOA

Instituição de Utilidade Pública



ÉPOCA 2015 / 16

MARCAÇÃO DE JOGOS Nº 124

Data . . : 30 MAIO 2016

FUTSAL

CAMPEONATO DISTRITAL I DIVISÃO - FINAL

1º JOGO

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
402.08.001.0	MONTE AGRAÇO	LIVRAMENTO	04/06/2016	21:00	PAV DO MONTE AGRAÇO (Monte Agraço)

REGULAMENTO

FORMA DE DESEMPATE:

 Se no fim do tempo regulamentar do jogo, se verificar uma igualdade, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

2° JOGO

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
402.09.001.0	LIVRAMENTO	MONTE AGRAÇO	10/06/2016	21:00	PAV DO LIVRAMENTO (livramento)

REGULAMENTO

FORMAS DE DESEMPATE:

- Se no fim do tempo regulamentar do jogo, se verificar uma igualdade, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".
- Verificando-se uma vitória para cada um dos Clubes, no conjunto dos dois jogos, será realizado um 3º jogo, conforme indicado

3º JOGO (Se necessário)

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
402.10.001.0	LIVRAMENTO	MONTE AGRAÇO	11/06/2016	21:00	PAV DO LIVRAMENTO (livramento)

REGULAMENTO

FORMA DE DESEMPATE:

- Se no fim do tempo regulamentar do jogo, se verificar uma igualdade, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

ENTREGA DE PRÉMIOS:

Após o final do jogo da 2ª Mão ou 3º jogo, proceder-se-à à entrega dos trofeus, pelo que, a equipa de Arbitragem e todos os elementos constantes nas fichas técnicas dos Clubes participantes, e só estes, perfilarão para a referida cerimónia.

O DIRECTOR EXECUTIVO

(José Ribeiro)