



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LISBOA  
Instituição de Utilidade Pública

**ÉPOCA 2015 / 16**

**MARCAÇÃO DE JOGOS Nº 121**

**Data . . : 09 JUNHO 2016**

## FUTSAL

### CAMPEONATO DISTRITAL I DIVISÃO HONRA - MEIAS FINAIS

#### 1º JOGO

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
401.06.001.0	SASSOEIROS	ESTORIL	16-06-2016	21:00	PAVILHÃO DO SASSOEIROS (Sassoeiros / Carcavelos)
401.06.002.0	MANJOEIRA	LISBOA	16-06-2016	21:00	PAVILHÃO PAZ E AMIZADE (Loures)

#### REGULAMENTO

##### FORMA DE DESEMPATE:

- Se no fim do tempo regulamentar do jogo, se verificar uma igualdade, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

#### 2º JOGO

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
401.07.001.0	ESTORIL	SASSOEIROS	18-06-2016	15:30	PAV COMPLEXO DESP. SÃO DOMINGOS DE RANA (Bº Massapés)
401.07.002.0	LISBOA	MANJOEIRA	18-06-2016	21:00	PAVILHÃO FERNANDO TAVARES (Boa Hora)

#### REGULAMENTO

##### FORMAS DE DESEMPATE:

- Se no fim do tempo regulamentar do jogo, se verificar uma igualdade, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

- Verificando-se uma vitória para cada um dos Clubes, no conjunto dos dois jogos, será realizado um 3º jogo, conforme indicado

#### 3º JOGO ( Se necessário )

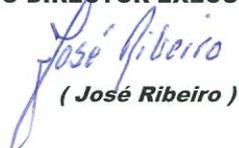
CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
401.08.001.0	ESTORIL	SASSOEIROS	19-06-2016	16:00	PAV COMPLEXO DESP. SÃO DOMINGOS DE RANA (Bº Massapés)
401.08.002.0	LISBOA	MANJOEIRA	19-06-2016	21:00	PAVILHÃO FERNANDO TAVARES (Boa Hora)

#### REGULAMENTO

##### FORMA DE DESEMPATE:

- Se no fim do tempo regulamentar do jogo, se verificar uma igualdade, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

O DIRECTOR EXECUTIVO

  
( José Ribeiro )