



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LISBOA
Instituição de Utilidade Pública

ÉPOCA 2015 / 2016
COMUNICADO OFICIAL

MARCAÇÃO DE JOGOS Nº 97

DATA . . . : 02 MAIO 2016

FUTSAL

CAMPEONATO DISTRITAL I DIVISÃO

QUARTOS DE FINAL - 1ª MÃO

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
402.03.001.0	BUCELENSES	MILHARADO	07.05.2016	21:00	PAVILHÃO LEONEL PIRES (Bucelenses)
402.03.002.0	ASSOCIAÇÃO MARISTA	PREGANÇA	07.05.2016	17:30	PAVILHÃO EXTERNATO MARISTA DE LISBOA
402.03.003.0	BOA HORA	LIVRAMENTO	07.05.2016	19:00	PAVILHÃO FERNANDO TAVARES (Boa Hora)
402.03.004.0	MONTE AGRAÇO	LIBERDADE AC	07.05.2016	19:00	PAVILHÃO DO MONTE AGRAÇO (M.Agraço)

QUARTOS DE FINAL - 2ª MÃO

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
402.04.001.0	MILHARADO	BUCELENSES	14.05.2016	19:00	PAVILHÃO DO MILHARADO (Milharado)
402.04.002.0	PREGANÇA	ASSOCIAÇÃO MARISTA	14.05.2016	19:00	PAVILHÃO DE PREGANÇA (Pregança do Mar)
402.04.003.0	LIVRAMENTO	BOA HORA	14.05.2016	19:00	PAVILHÃO DO LIVRAMENTO (Livramento)
402.04.004.0	LIBERDADE AC	MONTE AGRAÇO	14.05.2016	19:00	RECINTO COBERDO DO LIBERDADE AC (Bª Liberdade)

REGULAMENTO

FORMA DE DESEMPATE:

- Se no fim do tempo regulamentar do jogo da 2ª mão, se verificar uma igualdade no conjunto dos jogos das duas mãos, proceder-se-á da seguinte forma:

1º - É apurado para as Meias Finais, o Clube que tiver marcado mais golos na condição de visitante.

2º - Caso se mantenha a igualdade, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, após a conclusão do jogo da 2º mão, de acordo com as "Leis de Jogo".

Pe' A DIREÇÃO DA A.F.L.
O Diretor Executivo

José Ribeiro
(José Manuel Ribeiro)