



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LISBOA

MEMORANDO N. 2

11-Julho-2013

INSCRIÇÕES DE ATLETAS DIRIGENTES E ELEMENTOS AGREGADOS

Esclarecemos todos os Clubes de que, **os dias das inscrições** se mantem como na época transata. Foram implementadas as exceções que fazem parte do nosso Comunicado Oficial Nº. 1 – 2013/14, nomeadamente as constantes do capítulo 1.

Recapitulando no todo:

Às 2^{as} feiras

Sede AFL - Serviços Administrativos: Manhã das 09.00 às 11.45h – Tarde das 13.30 às 16.00h
Enviadas por E-mail: Das 00.00 às 17.30 horas

Às 3^{as} feiras

Sede AFL - Serviços Administrativos: Manhã das 09.00 às 11.45h – Tarde das 13.30 às 16.00h

Às 4^{as} feiras

Sede AFL - Serviços Administrativos: Manhã das 09.00 às 11.45h – Tarde das 13.30 às 16.00h

Às 5^a.s feiras

Sede AFL - Serviços Administrativos: Manhã das 09.00 às 11.45h – Tarde das 13.30 às 16.00h
– com taxa de urgência (acrécimo de 25€ a cada inscrição).

Meses de Setembro e Outubro:

Às 2^{as} feiras

Sede AFL - Serviços Administrativos: das 09.00 às 15.30 horas, ininterruptamente.
Por E-mail: Das 00.00 às 17.30 horas

Às 3^{as} feiras

Sede AFL - Serviços Administrativos: das 09.00 às 21.00 horas, ininterruptamente.

Às 4^{as} feiras

Sede AFL - Serviços Administrativos: das 09.00 às 15.30 horas, ininterruptamente.

Às 5^a.s feiras

Sede AFL - Serviços Administrativos: Manhã das 09.00 às 11.45h – Tarde das 13.30 às 16.00h
– com taxa de urgência (acrécimo de 25€ a cada inscrição).

Verificando-se que não consta no boletim de inscrição disponibilizado pela FPF uma forma dos Clubes indicarem quando pretendem que a inscrição seja efetuada com quota suplementar ou de urgência, solicitamos que em anexo às inscrições e em documento do Clube, sejam indicados o(s) nome(s) ou nºs de licença(s) dos atletas. Quanto aos dirigentes deverão proceder da mesma forma.

Agradecemos a **atenção de todos os Clubes** para um anexo do CO Nº. 1 “Documentação necessária à inscrição de jogadores”, porque a falta de documentos nas inscrições implica a devolução das mesmas.