



**ÉPOCA 2017 / 2018**  
**COMUNICADO OFICIAL**

**MARCAÇÃO DE JOGOS Nº 14**  
**Data...: 15 / NOVEMBRO / 2017**

**FUTEBOL DE ONZE**

**TAÇA "ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LISBOA"**

**2ª ELIMINATÓRIA (10/12/2017)**

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
307.03.001.0	ESTORIL PRAIA	SINTRA FOOTBALL	10/12/2017	14:30	CENTRO TREINO FORM. DESP., CAMPO Nº 2 - MONTE ESTORIL
307.03.002.0	OEIRAS	BUCELENSES	10/12/2017	14:30	ESTÁDIO MUNICIPAL OEIRAS - MÁRIO WILSON - OEIRAS
307.03.003.0	FRIELAS	GCR MURTEIRENSE	10/12/2017	14:30	CAMPO DA CORREDOURA - FRIELAS
307.03.004.0	BOBADELENSE	ATLETICO	10/12/2017	14:30	PARQUE DESP. MUNIC. BOBADELA - BOBADELA / SACAVEM
307.03.005.0	A DOS CUNHADOS	LOUREL	10/12/2017	14:30	CAMPO MAXIMINO SANTOS - A DOS CUNHADOS
307.03.006.0	OPERARIO	MEM MARTINS	10/12/2017	14:30	CAMPO DO OPERARIO - LISBOA
307.03.007.0	PINHEIRO LOURES	PORTO SALVO	10/12/2017	14:30	CAMPO MAJOR ROSA BASTOS - PINHEIRO DE LOURES
307.03.008.0	CACEM	ERICEIRENSE	10/12/2017	14:30	CAMPO JOAQUIM VIEIRA, CAMPO Nº 2 - CACEM
307.03.009.0	OLIVAIS	ALGES	10/12/2017	14:30	CAMPO BRANCA LUCAS - OLIVAIS / LISBOA
307.03.010.0	SANTO ANTONIO LISBOA	JEROMELO	10/12/2017	14:30	COMPLEXO DESP. BAIRRO BOAVISTA - MONSANTO
307.03.011.0	CASCAIS	RIO Mouro	10/12/2017	14:30	ESTÁDIO MUNICIPAL DRAMÁTICO CASCAIS - CASCAIS
307.03.012.0	NEGRAIS	FONTAINHAS	10/12/2017	14:30	CAMPO DO NEGRAIS - NEGRAIS / SINTRA
307.03.013.0	COUTADA	POVOENSE	10/12/2017	14:30	CAMPO SALSEIRA - COUTADA
307.03.014.0	AGUALVA	CAMARATE	10/12/2017	14:30	CAMPO ENG. LEONARDO CARVALHO - AGUALVA
307.03.015.0	SANJOANENSE	ASSOC. MURTEIRENSE	10/12/2017	14:30	CAMPO SANJOANENSE - SÃO JOÃO DA TALHA
307.03.016.0	DESP. O. MOSCAVIDE	PALMENSE	10/12/2017	14:30	CAMPO ALFREDO MARQUES AUGUSTO - OLIVAIS / LISBOA

**REGULAMENTO**

**FORMAS DE DESEMPATE:**

- Se no fim do tempo regulamentar, se verificar uma igualdade, proceder-se-á da seguinte forma:

- 1ª - Será o jogo interrompido durante cinco minutos e, depois prolongado por mais trinta (30) minutos, divididos em duas partes de quinze (15) minutos cada, sem intervalo, mas com mudança de campo.
- 3ª - Se findo este prolongamento a igualdade subsistir, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

Pe'l'A DIRECÇÃO DA A.F. LISBOA  
O DIRECTOR EXECUTIVO

*Jose Ribeiro*  
(José Manuel Ribeiro)