



**ÉPOCA 2017 / 2018**  
**COMUNICADO OFICIAL**

**MARCAÇÃO DE JOGOS Nº 9**  
**Data...: 12 / SETEMBRO / 2017**

**FUTEBOL DE ONZE**

**TAÇA "ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LISBOA"**

**2ª PRÉ ELIMINATÓRIA - 2ª MÃO (05/10/2017)**

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
307.13.001.0	MONTE AGRAÇO	UNIÃO SANTOS ou MALVEIRA SERRA	05-10-2017	14:30	CAMPO MUNICIPAL - SOBRAL DE MONTE AGRAÇO
307.13.002.0	RIO MOURO	CASAINHOS ou OTA	05-10-2017	14:30	COMPLEXO DESP. RIO DE MOURO - RIO DE MOURO
307.13.003.0	BELAS ou ABOBODA	BOCAL	05-10-2017	14:30	EM CAMPO A DESIGNAR
307.13.004.0	AMAVITA FOOT	UNIÃO MERCÊS	05-10-2017	14:30	COMPLEXO DESP. MONTE DA GALEGA - CASAL S.BRÁS/AMADORA
307.13.005.0	OUTURELA	MUCIFALENSE	05-10-2017	14:30	PARQUE DESP. CARLOS QUEIROZ - OUTURELA / CARNAXIDE
307.13.006.0	FUNDAÇÃO SALESIANOS	CDOM PARQUE NAÇÕES	05-10-2017	14:30	COMPLEXO DESP. BAIRRO BOAVISTA - Bº BOAVISTA / LISBOA
307.13.007.0	OLIVAIS	ALGUEIRÃO	05-10-2017	14:30	CAMPO BRANCA LUCAS - OLIVAIS / LISBOA

**REGULAMENTO**

**FORMAS DE DESEMPATE:**

- Se no fim do tempo regulamentar do jogo da 2ª mão, se verificar uma igualdade em golos no conjunto dos jogos das duas mãos, proceder-se-á da seguinte forma:

1º - É apurado o Clube que tiver marcado mais golos na condição de visitante.

2º - Caso se mantenha a igualdade, será o jogo interrompido durante cinco minutos e, depois prolongado por mais trinta (30) minutos, divididos em duas partes de quinze (15) minutos cada, sem intervalo, mas com mudança de campo.

3º - Se findo este prolongamento a igualdade subsistir, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

Pe' A DIRECÇÃO DA A.F. LISBOA  
O DIRECTOR EXECUTIVO

*Jose Ribeiro*  
(José Manuel Ribeiro)