



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LISBOA
Instituição de Utilidade Pública

ÉPOCA 2017 / 2018

MARCAÇÃO DE JOGOS Nº 56

Data . . . : 08 MARÇO 2018

FUTSAL

CAMPEONATO DISTRITAL JUNIORES "A" I DIVISÃO HONRA

APURAMENTO DE 3º E 4º CLASSIFICADO

1ª MÃO (COMPLEMENTO DE TEMPO DE JOGO)

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
421.09.001.1	ACAD. CIENCIAS	ACAD. DESPORTOS	10/03/2018	14:00	PAVILHÃO ESCOLA SECUNDÁRIA DO LUMIAR

Falta jogar 12 minutos e 29 segundos;

O resultado na altura da interrupção era de 4 - 1;

A equipa do ACAD. CIENCIAS tem 2 faltas acumuladas;

A equipa do ACAD. DESPORTOS tem 1 falta acumulada

Não foi pedida nenhuma "pausa técnica";

O jogador FÁBIO MIGUEL SILVA CINTRA do Acad. Desportos, está já advertido com um cartão amarelo;

O jogo recomeça com bola ao solo a meio do meio campo da equipa do ACAD. DESPORTOS;

Podem alinhar todos os jogadores que á data do jogo não terminado, estivessem em condições de ser incluídos na Ficha Técnica, quer o tenham sido, ou não, e que não estejam regulamentarmente excluídos à data da efetivação deste complemento.

2ª MÃO

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
421.10.001.0	ACAD. DESPORTOS	ACAD. CIENCIAS	11/03/2018	18:00	RECINTO COBERTO ACAD. DESPORTOS (Póvoa Santa Iria)

REGULAMENTO

FORMA DE DESEMPATE:

- Se no fim do tempo regulamentar do jogo da 2ª mão, se verificar uma igualdade **em pontos e golos** no conjunto dos jogos das duas mãos, proceder-se-á da seguinte forma:

1º - É declarada vencedora, a equipa que tiver marcado mais golos na condição de visitante.

2º - Caso se mantenha a igualdade, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

Pe'l'A DIREÇÃO DA AFL

O Diretor Executivo

Jose Ribeiro
(José Manuel Ribeiro)