



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LISBOA
Instituição de Utilidade Pública

ÉPOCA 2016 / 17

MARCAÇÃO DE JOGOS Nº 100

Data . . : 22 MARÇO 2017

FINAL FOUR

TAÇA AFL FUTSAL

MEIAS FINAIS

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
407.07.001.0	ESTORIL PRAIA	JOMA	14-04-2017	17:00	PAVILHÃO DO ARRUDENSE (Arruda dos Vinhos)
407.07.002.0	CORVOS XXI	SASSOEIROS	14-04-2017	20:00	PAVILHÃO DO ARRUDENSE (Arruda dos Vinhos)

FINAL

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
407.08.001.0	Vencedor do jogo 407.07.001	Vencedor do jogo 407.07.002	15-04-2017	17:00	PAVILHÃO DO ARRUDENSE (Arruda dos Vinhos)

REGULAMENTO

FORMAS DE DESEMPATE:

Se no fim do tempo regulamentar de qualquer destes jogos se verificar uma igualdade, proceder-se-á da seguinte forma:

1º - Será o jogo interrompido durante cinco (5) minutos e, depois prolongado por mais dez (10) minutos, divididos em duas partes de cinco (5) minutos cada, sem intervalo, mas com mudança de campo.

2º - Se findo este prolongamento a igualdade subsistir, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

ENTREGA DE PRÉMIOS:

Após o termo do jogo da Final, proceder-se-á à entrega dos troféus, pelo que a equipa de arbitragem e todos os elementos constantes nas fichas técnicas dos Clubes participantes, e só estes, perfilarão para a referida cerimónia.

INGRESSOS:

Todos estes jogos serão realizados com entradas livres

Pe'l'A DIREÇÃO DA AFL
O DIRECTOR EXECUTIVO

José Ribeiro
(José Manuel Ribeiro)