



**ÉPOCA 2016 / 2017**  
**COMUNICADO OFICIAL**

**MARCAÇÃO DE JOGOS Nº 5**  
**DATA . . . : 09 SETEMBRO 2016**

**FUTSAL**

**SUPERTAÇA "ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LISBOA" 2015 / 2016**

| CODIGO DO JOGO | CLUBE  | CLUBE         | DATA       | HORA  | LOCAL                           |
|----------------|--------|---------------|------------|-------|---------------------------------|
| 408.01.001.0   | LISBOA | ESTORIL PRAIA | 05-10-2016 | 17:00 | PAVILHÃO PAZ E AMIZADE (Loures) |

**FORMAS DE DESEMPATE:**

- Se no fim do tempo regulamentar se verificar uma igualdade, proceder-se-á da seguinte forma:
  - 1º - Será o jogo interrompido durante cinco minutos e, depois prolongado por mais dez (10) minutos, divididos em duas partes de cinco (5) minutos cada, sem intervalo, mas com mudança de campo.
  - 2º - Se findo este prolongamento a igualdade subsistir, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

**EQUIPAMENTOS:**

- Se existir semelhança nas cores dos equipamentos, será o LISBOA a utilizar o seu equipamento alternativo, por se tratar do Clube de filiação mais recente.

**AQUECIMENTO:**

- As equipas dispõem do campo livre para aquecimento, das 16:15 h até às 16:50 h, devendo assim reentrar em campo às 16:55 horas.

**ENTREGA DE PRÉMIOS:**

- Após o termo do jogo, proceder-se-á à entrega dos trofeus, pelo que a equipa de arbitragem e todos os elementos constantes nas fichas técnicas dos Clubes participantes, e só estes, perfilarão para a referida cerimónia.

**INGRESSOS:**

- Este jogo será realizado com entradas grátis.

Pe' A DIREÇÃO DA A.F.L.

O Diretor Executivo

*José Ribeiro*  
(José Manuel Ribeiro)