



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LISBOA
Instituição de Utilidade Pública

ÉPOCA 2016 / 2017

MARCAÇÃO DE JOGOS Nº 12

Data . . : 12 OUTUBRO 2016

TAÇA AFL "Carla Couto"

FUTEBOL FEMININO

QUARTOS DE FINAL

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
310.04.001.0	PONTE FRIELAS	CULTURAL	15-10-2016	09:30	PARQUE DESPORTIVO MUNICIPAL DA BOBADELA (Bobadense)
310.04.002.0	MALVEIRA SERRA	ESTORIL PRAIA	15-10-2016	09:30	ESTÁDIO FRANCISCO LÁZARO (Futebol Benfica)
310.04.003.0	SINTRENSE	FUTEBOL BENFICA	15-10-2016	11:00	ESTÁDIO FRANCISCO LÁZARO (Futebol Benfica)
310.04.004.0	BOBADELENSE	BELENENSES	15-10-2016	11:00	PARQUE DESPORTIVO MUNICIPAL DA BOBADELA (Bobadense)

MEIAS FINAIS

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
310.05.001.0	Vencedor 310.04.001.0	Vencedor 310.04.002.0	16-10-2016	10:00	CAMPO 22 DE MARÇO (Malveira da Serra)
310.05.002.0	Vencedor 310.04.003.0	Vencedor 310.04.004.0	16-10-2016	10:00	CAMPO CONDE MENDIA (Zambujalense)

FINAL

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
310.03.001.0	Vencedor 310.05.001.0	Vencedor 310.05.002.0	16-10-2016	16:00	ESTÁDIO 1º MAIO DA INATEL (Lisboa)

REGULAMENTO

FORMAS DE DESEMPATE:

- Se no fim do tempo regulamentar se verificar uma igualdade, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

INGRESSOS:

Todos os jogos serão realizados com entradas grátis.

Pel' O DIRECTOR EXECUTIVO

(Jose Ribeiro)