



ÉPOCA 2016 / 2017
COMUNICADO OFICIAL

MARCAÇÃO DE JOGOS Nº 7
Data...: 31 / AGOSTO / 2016

FUTEBOL DE ONZE

TAÇA "ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE LISBOA"

2ª PRÉ ELIMINATÓRIA - 1ª MÃO (02/10/2016)

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
307.12.001.0	RIO MOURO ou ENCARNAÇÃO OLIVAIS	UNIÃO MERCES ou MALVEIRA SERRA	02-10-2016	15:00	COMPLEXO DESPORTIVO DE RIO MOURO - RIO DE MOURO ou CAMPO FERNANDO PERFEITO - BAIRRO DA ENCARNAÇÃO / LISBOA
307.12.002.0	CAMARATE	DESPERTAR	02-10-2016	15:00	CAMPO QUINTA BARROS - CAMARATE
307.12.003.0	CASTELO FORTE	ABOBODA	02-10-2016	15:00	CAMPO DR. SIMÕES ALVES - ALGES
307.12.004.0	DESPORTIVO O. MOSCAVIDE ou ESTORIL PRAIA	FONTE GRADA ou MONTE AGRAÇO	02-10-2016	15:00	CAMPO ALFREDO MARQUES AUGUSTO - MOSCAVIDE / LISBOA ou CENTRO TREINO FORMAÇÃO DESPORTIVA, CAMPO Nº 2 - ESTORIL
307.12.005.0	IGREJA NOVA ou OTA	TALAIDE ou LISBOA SC	02-10-2016	15:00	CAMPO DO IGREJA NOVA - IGREJA NOVA / MAFRA ou CAMPO DOS LINHAIS - OTA

2ª PRÉ ELIMINATÓRIA - 2ª MÃO (05/10/2016)

CODIGO DO JOGO	VISITADO	VISITANTE	DATA	HORA	LOCAL
307.13.001.0	UNIÃO MERCES ou MALVEIRA SERRA	RIO MOURO ou ENCARNAÇÃO OLIVAIS	05-10-2016	14:30	CAMPO TAPADA DAS MERCES - MERCES ou CAMPO DO MALVEIRA DA SERRA - MALVEIRA DA SERRA
307.13.002.0	DESPERTAR	CAMARATE	05-10-2016	14:30	CAMPO PARQUE URBANO 25 ABRIL - CASAL DE CAMBRA
307.13.003.0	ABOBODA	CASTELO FORTE	05-10-2016	14:30	COMPLEXO DESPORTIVO ABOBODA - ABOBODA
307.13.004.0	FONTE GRADA ou MONTE AGRAÇO	DESPORTIVO O. MOSCAVIDE ou ESTORIL PRAIA	05-10-2016	14:30	CAMPO DA TAPADINHA - FONTE GRADA / TORRES VEDRAS ou CAMPO MUNICIPAL SOBRAL MONTE AGRAÇO - SOBRAL MONTE AGRAÇO
307.13.005.0	TALAIDE ou LISBOA SC	IGREJA NOVA ou OTA	05-10-2016	14:30	CAMPO FERNANDO SABINO - TALAIDE ou COMPLEXO DESPORTIVO BAIRRO BOAVISTA - Bº BOAVISTA / LISBOA

REGULAMENTO

FORMAS DE DESEMPATE:

- Se no fim do tempo regulamentar do jogo da 2ª mão, se verificar uma igualdade em golos no conjunto dos jogos das duas mãos, proceder-se-á da seguinte forma:

1º - É apurado o Clube que tiver marcado mais golos na condição de visitante.

2º - Caso se mantenha a igualdade, será o jogo interrompido durante cinco minutos e, depois prolongado por mais trinta (30) minutos, divididos em duas partes de quinze (15) minutos cada, sem intervalo, mas com mudança de campo.

3º - Se findo este prolongamento a igualdade subsistir, apurar-se-á o vencedor através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as "Leis de Jogo".

Pel' A DIRECÇÃO DA A.F. LISBOA
O DIRECTOR EXECUTIVO

Jose Ribeiro
(JOSE MANUEL RIBEIRO)